1. Var window의 전역 변수 선언으로 인한 window 자원의 증가

* Var과 같은 전역 변수는 window의 자원이 증가하는 주된 요인이므로 값이 수정되는 변수 혹은 변하지 않는 변수로 나누어 각각 let과 const로 변경하였다.

1. Draw func에서의 함수의 가독성이 매우 낮아 배열에 값을 주고 그 값에 따라 draw 함수로 바로 전달할 수 있도록 변형하였다.
2. Data의 가독성과 가져오는 방식의 문제로 인해 Data를 따로 파일을 만들어 관리하였고, 이를 손쉽게 가져와 넣을 수 있도록 각각의 카테고리에 맞게 분류하여 합쳤다.
3. Button이 클릭된 경우 class를 추가하는 것이 아닌, disabled=”true”로 줌으로써 한 번 더 클릭을 방지함과 동시에 class의 낭비를 줄였다.